Проект по программированию

“Project-A-copy-Totm”

Игра на pygame

Выполняли

Бессараб Константин Алексеевич

Тельнова Светлана Андреевна

Недосейко Анастасия Борисовна

Использованные технологии:

Pygame и его составляющие, sys, os

Цель проекта: Создать и реализовать простенькую игру на pygame чем-то похожую на игрушку Totm, но со своими модификациями, а именно создать возможность играть двумя игроками.

Причина такого выбора: Возможность разделить проект на несколько частей и распределением целей внутри группы

Что программа умеет делать?

Давать выбор между самой игрой и редактором уровней

Как и было обещано реализована программа на 2 игроков

Уровни можно как создавать так и изменять

Возможности для доработки:

Создать более красивый интерфейс

Реализовать возможность проигрыша для игрока

Создать возможность для лёгкого создания куда большего

количества игроков